**PHIẾU ĐÁNH GIÁ CHÉO (PEER ASSESSMENT)**

*Môn học: Quản lý dự án phần mềm*

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm đánh giá: | Nhóm 11 |
| Họ và tên người đại diện: | Nguyễn Huỳnh Minh Tiến |
| Ngày đánh giá: | 19/05/2021 |

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm được đánh giá: | Nhóm 07 |
| Nội dung: | Quản lý chất lượng dự án - Mô hình xương cá Fishbone |
| Điểm tổng: | 9.5 |
| Ý kiến nhận xét: | - Slide thiết kế đẹp, tuy nhiên còn quá nhiều chữ  - Nội dung trình bày dễ hiểu  - Phân chia công việc rõ ràng, hợp lý. |
| Câu hỏi: | * Ngoài mô hình xương cá, trên thực tế còn có có những mô hình nào khác có thể sử dụng thay thế hay không? * Giới thiệu một số tools/phần mềm có thể dùng để vẽ Fishbone diagram. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm được đánh giá: | Nhóm 15 |
| Nội dung: | Quy luật Pareto |
| Điểm tổng: | 7.5 |
| Ý kiến nhận xét: | - Slide thiết kế quá đơn sơ, nhàm chán  - Nhóm trình bày phần ví dụ không liên quan nhiều đến quản lý dự án phần mềm: việc áp dụng quay luật Pareto trong lĩnh vực công nghệ - kỹ thuật như thế nào?  - Cách dùng từ của nhóm bạn không đồng nhất và rõ nghĩa:  Trong VD, bạn dùng từ “khuyết tật” để thể hiện cho các “vấn đề” là nguyên nhân tác động. |
| Câu hỏi: | - Trong một dự án phần mềm, có nên áp dụng quy luật Pareto không? Vì sao? Nếu có, thì nên áp dụng trong giai đoạn nào của quy trình phát triển phần mềm?  - Các phần mềm/công cụ hỗ trợ vẽ biểu đồ Pareto? |

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm được đánh giá: |  |
| Nội dung: |  |
| Điểm tổng: |  |
| Ý kiến nhận xét: |  |
| Câu hỏi: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm được đánh giá: |  |
| Nội dung: |  |
| Điểm tổng: |  |
| Ý kiến nhận xét: |  |
| Câu hỏi: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nhóm được đánh giá: |  |
| Nội dung: |  |
| Điểm tổng: |  |
| Ý kiến nhận xét: |  |
| Câu hỏi: |  |